

CLICK



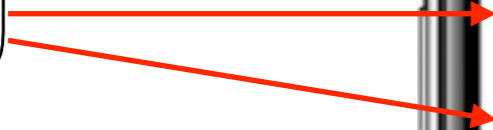
CLICK

Récapitulatif

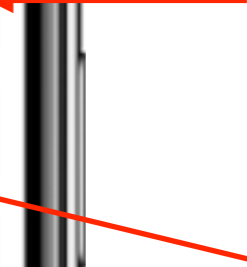
- Click est une application permettant à l'utilisateur de simuler un clic comme le ferait un utilisateur en cliquant sur l'écran de son smartphone ou de sa tablette.
- L'application dispose de 10 timer pouvant être lancé de façon aléatoire ou séquentielle.
- la durée de chaque timer, ainsi que l'endroit où il va simuler le clic est variable pour chaque timer.
- L'endroit où le clic va être simulé ne prends pas en compte le changement de page ou d'application. Si le clic amène sur une autre page de l'application ou ouvre une application tierce, CLICK n'a pas la possibilité de revenir sur l'application de base qui était la dernière ouverte ou sur la page d'origine. Si un utilisateur répond a un appel, la dernière application ouverte sera l'application de gestion des appels.
- L'application doit être capable de tourner en background d'un téléphone inactif.
- Chaque timer peut être activé un nombre de fois variable (de 0 a l'infini).
- L'application doit être développée pour Android 6.0.
- Les applications de référence sont : Appareil photo, enregistreur vocal, Youtube, Instagram, Spotify.
- L'application sera sous format binaire en téléchargement et ne sera pas mis en ligne sur une plateforme type Google Play.



Numéro des minuteurs



Permet de configurer le timer (voir page suivante).



Une fois paramétré, affiche la durée enregistrée.

Choix du lancement aléatoire ou séquentiel.





Permet de configurer la durée

Ouvre la pellicule de photos et permet de choisir la photo que l'on souhaite

Valide ou annule la configuration du timer





Zone choisie pour le click. Une fois sélectionnée, l'application retourne automatiquement au menu des réglages.